

FICHA TÉCNICA DEL CAMPO DE VOLUNTARIADO 2026



1. DATOS BÁSICOS

NOMBRE: Huesca es Leyenda

LOCALIDAD: Huesca

PROVINCIA: Huesca

TIPO: Internacional

FECHA DE INICIO: 9 de julio de 2026

FECHA FIN: 23 de julio de 2026

PLAZAS: 20

EDAD MÍNIMA: 18

EDAD MÁXIMA: 30

MODALIDAD: Animación y dinamización sociocultural y patrimonio histórico.

CUOTA: 110 €

CERTIFICADO DE DELITOS DE NATURALEZA SEXUAL: NO

2. DESCRIPCIÓN DE LA LOCALIDAD

Huesca es una pequeña ciudad de 50.000 habitantes. Situada en el norte de España, al pie de las primeras estribaciones de la cordillera de los Pirineos. Su centro peatonal, sus monumentos medievales, su espíritu universitario, su efervescente vida cultural y la seguridad de sus calles la convierten en un lugar perfecto para desarrollar actividades con jóvenes.



3. DOCUMENTACIÓN NECESARIA PARA INSCRIPCIÓN

DNI, NIE, o PASAPORTE

Tarjeta sanitaria

Resguardo del pago de la cuota

Ficha de solicitud de inscripción debidamente cumplimentada

Documento de aceptación de normas

4. UBICACIÓN

Lugar de trabajo: ESPACIO DE ARTE JOVEN (Calle Calatayud, 26 - 22005 Huesca)

Lugar de alojamiento: RESIDENCIAL OSCENSE (Calle Monsieur Boyrie 3, bajos 22002 Huesca)

5. OBJETIVOS

El campo de voluntariado tiene como objetivo promover el intercambio cultural y la participación de jóvenes de diferentes países en la valorización del patrimonio histórico, cultural e inmaterial de Huesca, a través de la creación de una ruta teatralizada basada en las leyendas y acontecimientos vinculados a la historia del Reino de Aragón. Este proyecto busca generar un espacio de convivencia intercultural en el que voluntarios internacionales y locales puedan colaborar, compartir experiencias y fomentar el respeto por la diversidad cultural, fortaleciendo así los lazos entre personas de distintos orígenes en un entorno creativo y participativo. Asimismo, el campo pretende difundir los hechos históricos más relevantes de Huesca y su papel fundamental en la creación y desarrollo del Reino de Aragón, contribuyendo al conocimiento, la apreciación y la puesta en valor del patrimonio local tanto por parte de la población residente como de los visitantes. A través del diseño y la representación de una ruta teatralizada, se busca dar vida a los principales acontecimientos, personajes históricos y leyendas de la ciudad, combinando creatividad artística, educación histórica y turismo cultural como herramientas de sensibilización y divulgación. De manera complementaria, el proyecto aspira a proporcionar a los voluntarios un aprendizaje práctico mediante la adquisición de conocimientos históricos y el desarrollo de habilidades como técnicas de actuación, expresión corporal y trabajo en equipo, contribuyendo a su crecimiento personal y profesional. Finalmente, el campo de voluntariado persigue fomentar la dinamización del casco histórico de Huesca mediante actividades culturales innovadoras que activen el espacio urbano, impulsen la participación comunitaria y atraigan tanto a la ciudadanía local como a los turistas, reforzando la identidad cultural de la ciudad.

6. ACTIVIDAD PRINCIPAL

Este campo se plantea dos actividades bien diferenciadas. La primera es el estudio y conocimiento de las leyendas y cuentos de la ciudad de Huesca. El trabajo se realizará a través de la visita a museos y edificios históricos en los que tuvieron lugar los hechos. Y la segunda, la creación, diseño y ejecución de una ruta turística teatralizada por el casco histórico de la ciudad, donde la representación deberá realizarse en español.

7. PERFIL DE LOS/LAS PARTICIPANTES

Jóvenes creativos/as con intereses por las artes escénicas y la Historia. Asimismo, las personas voluntarias interesadas en participar en este campo deberán contar con un nivel de inglés que les permita comunicarse de manera fluida con el resto de participantes. El inglés será el idioma vehicular, por lo que es un requisito imprescindible



para garantizar una buena convivencia, una comunicación efectiva y el adecuado desarrollo de las actividades del campo de voluntariado.

8. ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

Se diseñarán una variedad de actividades complementarias para fomentar el aprendizaje, la diversión y la convivencia. Entre estas se incluyen dinámicas lúdicas para promover la integración y el trabajo en equipo, momentos de esparcimiento en la piscina municipal y visitas a centros turísticos que permitirán conocer y apreciar el patrimonio cultural y natural de la ciudad.

Como acto simbólico de bienvenida, el campo se iniciará con una cena internacional en la que cada persona aportará productos no perecederos representativos de su lugar de origen, compartiendo sabores, historias y tradiciones.

9. CRONOGRAMA DEL CAMPO DE VOLUNTARIADO

	DÍA 1	DÍA 2	DÍA 3	DÍA 4	DÍA 5	DÍA 6	DÍA 7
8:30-9:00	Llegada, Recepción en Residencia a las 19 horas	Desayuno	Desayuno	Desayuno	Desayuno	Desayuno	Desayuno
9:00-9:30		Aseo	Aseo	Aseo	Aseo	Aseo	Aseo
MAÑANA		Talleres de teatro ESPACIO ARTE JOVEN	Talleres de teatro ESPACIO ARTE JOVEN	Talleres de teatro ESPACIO ARTE JOVEN	Dinámicas grupales	Tiempo libre	Talleres de teatro ESPACIO ARTE JOVEN
13:30		Comida	Comida	Comida	Comida	Comida	Comida
TARDE		Visita turística a Huasca	Juegos para conocer la ciudad	Piscina	Búsqueda localizaciones.	Dinámicas grupales	Tarde de piscina
21:00	Cena	Cena Internacional	Cena	Cena	Cena	Cena	Cena
NOCHE	Presentaciones	Tiempo libre	Dinámicas grupales	Tiempo libre	Tiempo libre	Tiempo libre	Tiempo libre

	DÍA 8	DÍA 9	DÍA 10	DÍA 11	DÍA 12	DÍA 13	DÍA 14	DÍA 15
8:30-9:00	Desayuno	Desayuno	Desayuno	Desayuno	Desayuno	Desayuno	Desayuno	Desayuno
9:00-9:30	Aseo	Aseo	Aseo	Aseo	Aseo	Aseo	Aseo	Aseo
MAÑANA	Talleres de teatro	Recopilación de vestuario y atrezzo	Talleres de teatro	Talleres de teatro	Ensayo general	Ensayo general	Limpieza general	Despedida
13:30	Comida	Comida	Comida	Comida	Comida	Comida	Comida	
TARDE	Tiempo libre	Construcción de atrezzo	Caminata a las Fuentes de Marcelo	Tarde de piscina	Tiempo libre	Tiempo libre	Tiempo libre	
21:00	Cena	Cena	Cena	Cena	Cena	Cena	Cena	
NOCHE	Evaluación Intermedia	Tiempo libre	Dinámicas grupales	Ensayo general	Ensayo general	Espectáculo (22:00)	Espectáculo (22:00)	

**Puede haber cambios de actividades durante los días de celebración del campo según las necesidades del grupo.*

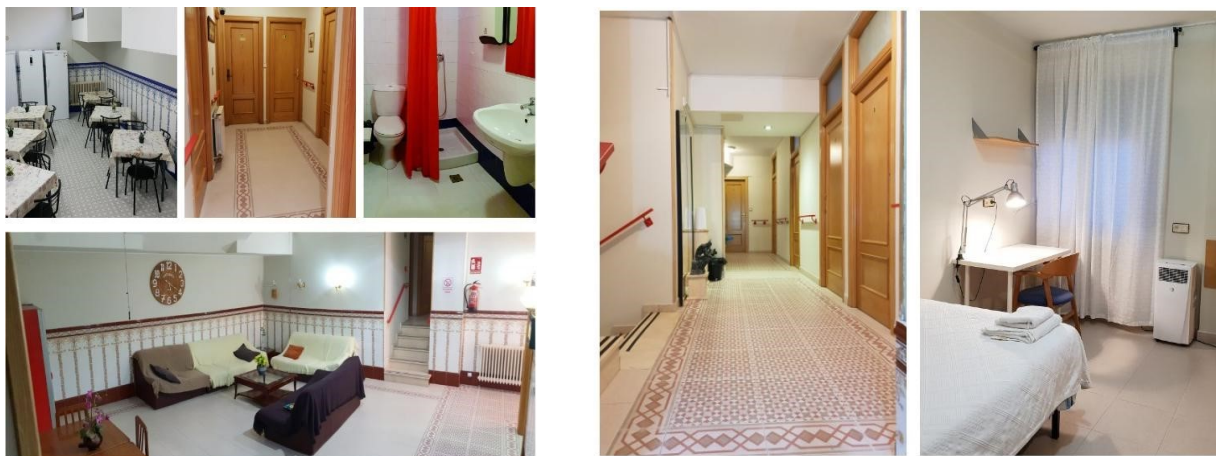


10. ALOJAMIENTO

La residencia que servirá de alojamiento para las personas voluntarias dispone de un total de doce habitaciones, distribuidas en tres habitaciones triples, cuatro habitaciones dobles y tres habitaciones individuales, lo que permite una organización cómoda y adaptada a las necesidades del grupo. Todas las habitaciones están equipadas con aire acondicionado y televisión, garantizando el confort y el descanso de los participantes durante su estancia.

El alojamiento se ofrece en régimen de pensión completa, que incluye desayuno, comida y cena, todos ellos elaborados en la propia residencia, lo que garantiza una alimentación equilibrada y adecuada a lo largo de toda la jornada. En relación con el mantenimiento y la higiene, la residencia dispone de un servicio de limpieza de las habitaciones cuatro veces por semana, así como del cambio de sábanas dos veces por semana. No obstante, las personas voluntarias deberán colaborar de manera activa en las tareas cotidianas de limpieza y en las actividades diarias relacionadas con el comedor, fomentando así la convivencia, la responsabilidad compartida y el trabajo en equipo. Las normas de funcionamiento y organización se establecerán y explicarán al inicio del campo de voluntariado.

La residencia dispone de 1 baño completo por cada 3 habitaciones aproximadamente. Entre las zonas comunes, la residencia ofrece conexión wi-fi gratuita en todas sus instalaciones y una completa zona office equipada con neveras, congelador, microondas, freidora de aire, calentador de agua, tostadora, sandwichera y otros pequeños electrodomésticos de uso compartido. Asimismo, los voluntarios disponen de lavadoras y secadoras de uso gratuito, dispensadores de agua fresca sin coste adicional y máquinas de refrescos y café disponibles mediante pago, facilitando así una estancia cómoda, funcional y adaptada a la vida diaria del grupo.



11. ALIMENTACIÓN

Los desayunos, comidas y cenas tendrán lugar en la Residencia donde se alojan los participantes en el siguiente horario: desayuno 8.30h, comida 14.00h y cena 21.00h. La alimentación será sana y equilibrada, cocinada todos los días en la propia residencia por su equipo de restauración. Los días que haya excursiones o con un horario muy apretado fuera de la residencia la comida podrá sustituirse por un picnic consistente en bocadillo y fruta. Este caso será excepcional. Hay posibilidad de adaptar el menú por necesidades u opciones alimenticias.



12. EQUIPO PERSONAL NECESARIO

Será suficiente con traer ropa cómoda para la realización de las actividades regulares (puede servir chándal, pantalón corto, mallas, camisetas...), traje de baño, zapatillas de deporte para caminar y toalla de piscina.

13. DOCUMENTACIÓN NECESARIA A LLEVAR AL CAMPO DE VOLUNTARIADO

DNI, NIE, o PASAPORTE

Tarjeta sanitaria española (para participantes españoles)

Tarjeta sanitaria europea (para participantes comunitarios)

Seguro médico (para participantes extracomunitarios)

Resguardo del pago de la cuota

Ficha de solicitud de inscripción debidamente cumplimentada

Documento de aceptación de normas

14. ADAPTACIÓN A PERSONAS CON NECESIDADES ESPECIALES

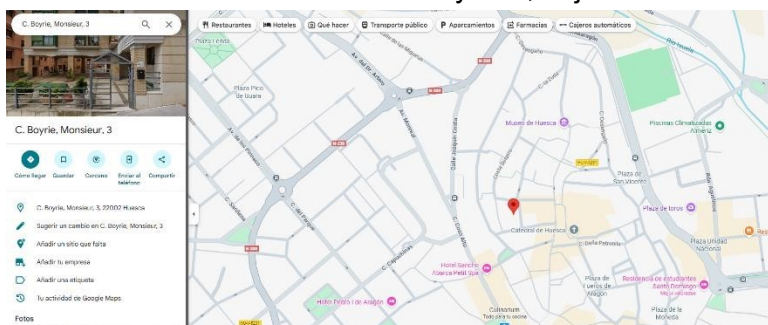
El campo no es apto para personas con problemas de movilidad o movilidad reducida. Para otro tipo de capacidades consultar.

15. PUNTO DE ENCUENTRO

Día: 9 de julio

Hora: 19 horas

Lugar: Residencial Oscense: Calle Monsieur Boyrie 3, bajos 22002 Huesca)



<https://maps.app.goo.gl/HjJJz7nxPJAXr1UA6>

16. CÓMO LLEGAR

El aeropuerto más cercano a Huesca es el de Zaragoza, aunque cuenta con un número limitado de conexiones. Por este motivo, se recomienda planificar la llegada a los aeropuertos de Barcelona o Madrid, que son los principales aeropuertos internacionales de España y ofrecen una mayor variedad de vuelos.

Desde Madrid es posible desplazarse cómodamente a Huesca en tren de alta velocidad (AVE), con una duración aproximada de poco más de dos horas. Los horarios y la compra de billetes pueden consultarse en la página web de Renfe (www.renfe.es). Otra opción es viajar hasta Zaragoza, ya sea desde Madrid o desde otros puntos, y desde



allí continuar hasta Huesca en tren o autobús. Los horarios de los autobuses entre Zaragoza y Huesca están disponibles en www.avanzabus.com.

Desde Barcelona, existe conexión directa en autobús hasta Huesca. Para consultar horarios y precios de esta ruta, se debe acceder a la página web de Avanza Aragón: <https://aragon.avanzagrupo.com/es/>. Estas opciones facilitan el acceso a la ciudad desde los principales puntos de entrada al país.

17. CROQUIS/MAPA DE LOCALIZACIÓN DEL CAMPO DE VOLUNTARIADO

Huesca está situada al noreste de España, dentro de la Comunidad Autónoma de Aragón. En el contexto del territorio español, Huesca se localiza al norte de la península ibérica, entre las comunidades de Cataluña al este, Navarra al oeste y la Comunidad Valenciana al sureste, formando parte del eje nororiental del país. Su posición estratégica la sitúa relativamente próxima a la frontera con Francia, marcada por la cordillera de los Pirineos, que se extiende al norte de la provincia.

Dentro de Aragón, Huesca se encuentra en la parte septentrional de la comunidad y es la capital de la provincia del mismo nombre. En el croquis se identifica claramente su relación con las otras dos provincias aragonesas: Zaragoza, situada al sur, y Teruel, al sureste. La ciudad de Zaragoza, capital de la comunidad autónoma, aparece como principal referencia urbana y nudo de comunicaciones, situada aproximadamente a 75 kilómetros al sur de Huesca. También se señalan otras localidades cercanas de relevancia, como Jaca al noroeste, Barbastro al este y Sabiñánigo al norte, que ayudan a contextualizar la ubicación de Huesca dentro del territorio provincial.

El mapa muestra además las principales vías de comunicación que conectan Huesca con el resto de Aragón y de España, destacando su accesibilidad desde Zaragoza y su proximidad a los Pirineos. De este modo, el croquis permite comprender de forma clara y visual la localización del campo de voluntariado tanto a escala autonómica como nacional, facilitando su identificación y contextualización geográfica.



18. DATOS DE LA ORGANIZACIÓN

ENTIDAD ORGANIZADORA: Instituto Aragonés de la Juventud

ENTIDAD COLABORADORA: Asociación Cultural Integración Técnica y Humana de Espacios Culturales (ITHEC)

Teléfono: 974216234

Web: www.ithec.es

Correo electrónico: info@ithec.es



Breve reseña de la entidad: ITHec es una asociación cultural sin ánimo de lucro con sede en Huesca (España) dedicada a fomentar la difusión, enseñanza y pedagogía de las artes escénicas. Su objetivo principal es acercar las artes escénicas a la comunidad como herramienta de desarrollo personal, social y cultural, creando vínculos entre la ciudadanía y diversas disciplinas artísticas. Además, la asociación promueve festivales y muestras artísticas (como el festival JOREARTE, que integra espectáculos en entornos naturales y urbanos) y otras iniciativas participativas que vinculan el arte escénico con el entorno local.

PERSONA DE CONTACTO Y HORARIO DE ATENCIÓN GENERAL Y CONTACTO EN CASO DE EMERGENCIA:

Persona de contacto antes del comienzo del Campo: Iluminada Jiménez / ithec@ithec.es

Contacto en caso de emergencia durante el Campo: Carmen Serrano

Teléfono de contacto de emergencia durante el Campo: 615597770

Persona de contacto y teléfono/s de atención permanente, así como otras informaciones de interés:

Iluminada Jiménez – 974216234 – ithec@ithec.es